

Aktives Lernen mit sTEAM

Termin: 5./6. August 2004

Gute Lehre animiert Studierende zu einer aktiven Auseinandersetzung mit Studieninhalten. Zu den unterstützenden Methoden kann auch die organisierte Nutzung einer Lernplattform gehören. Paderborner Lehrende finden mit der Plattform sTEAM (www.open-steam.org) ein Werkzeug vor, das speziell für diesen Zweck entwickelt worden ist und das in besonderer Weise das kooperative Lernen in virtuellen Gruppen unterstützt. Ein solches netzbasiertes Lernen kann traditionelle Präsenzveranstaltungen sinnvoll erweitern. Dies setzt allerdings eine überzeugende didaktische Konzeption und natürlich auch Grundkenntnisse in sTEAM voraus. Die Workshop-Teilnehmer/innen erhalten eine Einführung in sTEAM; sie lernen ausgewählte eLearning-Szenarien kennen, diskutieren die Bedingungen, von denen der Erfolg von eLearning-Szenarien abhängt und entwickeln ein eLearning-Konzept für eine eigene Lehrveranstaltung.

Zeiten: 9:00 – 17:00 Uhr / 9:00 – 16:00 Uhr (17 LE)

Moderation: Dr. Jürgen Flender, Dirk Schröer

Hinweis:

Der Workshop richtet sich ausdrücklich an Lehrende, die über keine oder erst geringe Erfahrungen mit Lernplattformen verfügen.