

Einstieg in sTEAM: Zugang zum Online-Bereich des Seminars

Nur für Teilnehmer/innen des Seminars „Selbst gesteuertes Lernen“!

Schritte im Überblick:

1. Einen privaten Arbeitsraum in sTEAM beantragen und erhalten („register“)
2. Den privaten Arbeitsraum betreten („login“)
3. Zugang zum Arbeitsraum des Seminars beantragen und erhalten
4. Zugang zum Arbeitsraum einer der Arbeitsgruppen beantragen und erhalten

1. Einen privaten Arbeitsraum in sTEAM beantragen und erhalten

- a) Gehen Sie zu <http://gauge.upb.de/flender>
- b) Klicken Sie auf „Erstanmeldung“
- c) Alternativ: Gehen Sie direkt zu <http://gauge.upb.de/register/register.html>
- d) Füllen Sie das Registrierungs-Formular folgendermaßen aus:

Nick name: Verwenden Sie dazu bitte **unbedingt Ihren Nachnamen** (ggf. abgekürzt), damit wir uns gegenseitig einfach identifizieren können! Herr Flender ist also als „flender“ unterwegs, Frau Hugendubel als „hugendubel“ usw. – Wenn Sie dieser Konvention nicht gefolgt sind, belassen Sie es bei dem von Ihnen gewählten Namen.

Full name: vollständiger Name

eMail: Bitte geben Sie Ihre Standard-eMail-Adresse an, unter der Sie am besten zu erreichen sind! Tippfehler unterlaufen uns allen, verursachen in diesem Fall jedoch erheblichen Aufwand! Bei fehlerhaften Angaben kann Ihre Anmeldung u.U. nicht bearbeitet werden. Stelle Sie also bitte sicher, dass Sie Ihre eMail-Adresse **korrekt** angegeben haben!

Job-Description: Bitte tragen Sie „Student“ ein.

Contact: Bitte geben Sie (mindestens) an, wie Sie telefonisch erreichbar sind. Das kann wichtig werden bei Problemen mit dem Account oder auch dann, wenn beim Chatten Probleme auftreten und Sie die übrigen Chat-Teilnehmer/innen kurzfristig erreichen wollen.

- e) Tragen Sie ein mindestens 6stelliges Password ein. **Bitte gut einprägen!** Viel leichter als wir alle glauben gehen Passwords verloren, und dies verursacht für alle Beteiligten Mehrarbeit und verzögert die eigentlich wichtigen Arbeiten!
- f) **Überprüfen** Sie Ihre Angaben und klicken Sie dann auf „Create my account“.
- g) Sie erhalten unter der von Ihnen angegebenen eMail-Adresse umgehend eine Bestätigungsmail mit einem Link, über den Sie sich in sTEAM einloggen können.
- h) Folgen Sie dem Link, loggen Sie sich mit Ihrem username (z.B. „Flender“) und Ihrem Password ein.

Zu g) und h): Falls Sie eine Bestätigungsmail erhalten, der Link jedoch nicht angezeigt wird, gehen Sie bitte – wie im Folgenden beschrieben - über „Login“ zu Ihrem privaten Arbeitsraum.

Sie sind nun bei sTEAM als Benutzer angemeldet, d.h.: Für Sie ist ein persönlicher Arbeitsraum eingerichtet.

2. Den privaten Arbeitsraum betreten („login“)

Leicht zu behalten:

- i) Gehen Sie zu www.open-steam.org
- j) Klicken Sie auf login/register.
- k) Klicken Sie auf <http://gauge.upb.de>

Kürzer:

- i), j), k) Gehen Sie direkt zu <http://gauge.upb.de>

l) Klicken Sie in der linken Spalte auf „sTEAM login“

m) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein. Den Benutzernamen haben Sie bei der Anmeldung als „nickname“ angegeben.

Nach erfolgreichem Login befinden Sie sich in Ihrem persönlichen Arbeitsraum innerhalb von sTEAM. Zu diesem Raum finden Sie später über den „Home“-Button rechts oben zurück.

Im nächsten Schritt beantragen Sie bitte die Mitgliedschaft in der Gruppe „sgl0304“.

3. Zugang zum Arbeitsraum des Seminars beantragen und erhalten

n) Verschaffen Sie sich zunächst einen Überblick über sämtliche Gruppen, die in sTEAM arbeiten. Klicken Sie dazu in der Registerleiste oben auf „Groups“ bzw. „Gruppen“ (die Spracheinstellungen können Sie in Ihrem Benutzerprofil oder in Ihrem Browser ändern).

o) Wählen Sie die Gruppe „Flender“ aus. Klicken Sie dazu auf den Namen der Gruppe („Flender“).

p) Beantragen Sie die Mitgliedschaft in dieser Gruppe. Klicken Sie dazu auf den entsprechenden Button.

q) Sie erhalten Nachricht, sobald der Administrator der Gruppe Ihre Anfrage bearbeitet hat. Dies geschieht in aller Regel innerhalb von 48 Stunden; sollte es länger dauern, können unerwartete technische Probleme oder Probleme aufgrund fehlerhafter Angaben aufgetreten sein. Wir bitten Sie daher in diesem Fall um eine kurze Benachrichtigung an flender@upb.de.

r) Wenn Sie Nachricht erhalten, dass Sie zur Gruppe zugelassen worden sind, finden Sie beim nächsten Besuch in Ihrem persönlichen Arbeitsraum einen Link „sgl0304’s workarea“ vor. Dieser Link ist die Türe zum gemeinsamen Arbeitsraum des Seminars.

Sie haben nun Zutritt zu Ihrem persönlichen Arbeitsraum sowie zum Arbeitsraum des Seminars. Im folgenden Schritt beantragen Sie den Zugang zum Arbeitsraum einer Subgruppe (A-F).

4. Zugang zum Arbeitsraum einer der Arbeitsgruppen beantragen und erhalten

- s) Klicken Sie dazu in der Registerleiste oben auf „Groups“ bzw. „Gruppen“.
- t) Wählen Sie die Gruppe „Flender“ aus. Klicken Sie dazu auf den Namen der Gruppe („Flender“).
- u) Klicken Sie im Feld „Untergruppen“ auf „sgl0304“.
- v) Blättern Sie im folgenden Fenster nach unten bis zum Feld „Untergruppen von Flender.sgl0304“
- w) Klicken Sie auf „Gruppe A“, falls Sie Mitglied in Gruppe A sind oder werden wollen, auf „Gruppe B“, falls Sie Mitglied in Gruppe B sind oder werden wollen usw. Klicken Sie zunächst **nicht auf „Arbeitsbereich“** – Sie würden damit die Anmeldung unterbrechen und zum Arbeitsbereich der jeweiligen Gruppe wechseln.
- x) Klicken Sie im folgenden Fenster auf „Mitgliedschaft beantragen“.
- y) Sie erhalten Nachricht, sobald Ihr Antrag bearbeitet wurde.

Sie können in sTEAM auch eigene Subgruppen einrichten!

- z) Eine verständliche Einführung in die Benutzung von sTEAM finden Sie im virtuellen Seminarraum, unter www.open-steam.org - „Dokumente“ oder direkt unter <http://www.open-steam.org/Dokumente/docs/steameinfuehrung.html>

Wir haben Ihnen mit der Einführungsveranstaltung zu sTEAM, der Installations-CD und diesen ausführlichen Hilfen den Einstieg erleichtert und werden auch weiterhin für technische Beratung zur Verfügung stehen. Wir bitten Sie jedoch um Verständnis, dass wir in einem Seminar mit dem Titel „Selbst gesteuertes Lernen“ die weitere Einarbeitung Ihnen als Aufgabe übergeben. An der Online-Phase (und damit am Seminar insgesamt) können nur diejenigen teilnehmen, die bis zum Beginn der Online-Phase mit der Benutzung von sTEAM vertraut sind. Zur Orientierung haben wir Ihnen das Papier „Freischwimmer sTEAM“ zur Verfügung gestellt.